Répartition des tâches

Luca (bragoskelet) : Classes position, débris et terrain. Classes de base joueur et robot. Classes dérivées joueurNormal, joueurExpert, et robot2G + main et maintest (doctest). Corrections sur l’éditeur de terrain.

Selim (addonis) : Classe dérivée robot1G, et maintest (doctest).

Xavier (allkings) : Editeur de terrain, et maintest (doctest).